Câu 1. trong bảng mã ASCII, một ký tự được mã hóa bằng mấy bit ?

1. 8bit
2. 7 bit
3. 6 bit
4. 5 bit

Câu 2. Chuyển 16 (H) sang hệ nhị phân

1. 0001011 (B)
2. 0010110 (B)
3. 00100110 (B)
4. 00101100 (B)

Câu 3. Khối nào có chức năng đọc mã lệnh trong 8086

1. ALU
2. EU
3. BIU
4. Tất cả đều sai

Câu 4. Pipeline là gì ?

1. Là một cải tiến của Intel nhằm tang tốc độ nạp lệnh
2. Tất cả đều sai
3. Là một cải tiến của Intel nhằm tăng khả năng lưu trữ trung gian các lệnh trước xử lý.
4. Là các kỹ thuật xen kẽ liên tục giữa các dòng lệnh

Câu 5. Trong VXL 8086, bộ đệm chương trình là chức năng gì

1. Đựa địa chỉ ra bus và trao đổi dữ liệu với bus
2. Thưc hiện lệnh
3. Là tăng tốc độ thông tin của CPU
4. Giải mã lệnh

Câu 6. Trong bộ VXL 8086, các thah ghi con trỏ và chỉ số

1. Chứa địa chỉ đầu của các đoạn nhớ trong bộ nhớ
2. Thường chứa địa chỉ lệch của các ô nhớ trong đoạn nhớ
3. Phản ánh trạng thái CPU

Câu 7. Có thể lưu lại một từ dữ liệu trong

1. Thanh ghi AL
2. Thanh ghi IP
3. Thanh ghi AX
4. A, b đúng

Câu 8. Trong lập trình hợp ngữ cho máy IBM PC, tên nào sau đây hợp lệ

1. 2000$
2. Y.2000
3. C8086
4. AX

Câu 9. Mã ký tự thường ( a đến z ) và mã ký tự hoa (A đến Z) hơn kém nhau

1. 16 đơn vị
2. 32 đơn vị
3. 8 đơn vị
4. 20 đơn vị

Câu 10. Khối nào có chức năng thực hiện phép nhân trong 8086 ?

1. ALU
2. BIU
3. EU
4. A,b, c tất cả đều sai

Câu 11. Trong bộ VXL 8086, các thanh ghi đoạn:

1. Phản ánh trạng thái CPU
2. Chứa địa chỉ đầu của đoạn nhớ trong bộ nhớ
3. Chứa địa chỉ lệch các ô nhớ trong đoạn nhớ
4. Chứa địa chỉ đầu của các đoạn 64KB trong bộ nhớ

Câu 12. Lệnh thực hiện chuyển hai nội dung 2 ô nhớ liên tiếp có địa chỉ DS: 1234h và DS: 1234h+1 vào thanh ghi AX.

1. MOV AL, [1234h]
2. MOV AX, [1234h]
3. MOV AX, [12345h]
4. MOV AL, [12345h]

Câu 13. CPU chỉ ra hiện tượng tràn có dấu bằng cách thiết lập cờ .

1. CF
2. CF
3. OF
4. ZF

Câu 14. Mã hóa lệnh sau : AND CX, 0FFH

1. 88 E2 FF 00
2. 80 E0 00 FF
3. 81 E1 00 FF
4. 08 E4 00 FF
5. c

Câu 16. Câu lệnh thiết lập các bít LSB VÀ MSB của AL trong khi giữ nguyên các bít khác?

1. XOR AL, 81h
2. TEST AL, 81h
3. AND AL, 81h
4. OR AL, 81h

Câu 17. Cho biết đoạn ctrinh sau làm nhiệm vụ gì?

MOV AL,1

MOV BL,1

MOV CX,5

TOP:

INC BL

MUL BL

LOOP TOP

1. Thực hiện phép tính AX=5!
2. Thực hiện phép tính AX=6!
3. Thực hiện phép tính AL=5!
4. Cả a,b,c đều sai

Câu 18. Thực hiện phép cộng sau: 16(D) + 20(H)

1. 38(H)
2. 48(D)
3. 00110010(B)
4. 30(D)

Câu 19. Khối nào có chức năng giải mã lệnh trong 8086 ?

1. EU
2. BIU
3. ALU
4. B và c

Câu 20. VXL 8086 có thể quản lý được

1. 16MB bộ nhớ
2. 1Mb bộ nhớ
3. 1024 MB bọ nhớ
4. 1024 Bytes bộ nhớ

Câu 21. Trong bộ VXL 8086, các thanh ghi đa năng:

1. Chứa địa chỉ đầu của các đoạn nhớ trong bộ nhớ
2. Thường chứa địa chỉ lệch của các ô nhớ trong bộ nhớ
3. Phản ánh trạng thái CPU
4. Thường được sử dụng nhiều trong các phép toán số học

Câu 22. Kết quả của phép nhân giưa hai số 20000 và 6 ở hệ thạp phân được chứa trong thanh ghi nào?

1. AH
2. AL
3. AX
4. a, b và c đều sai

Câu 23. trong lập trình hợp ngữ cho máy IBM PC, tên nào sau đây hợp lệ

1. @Baitap
2. 1baitap
3. Baitap-1
4. Baitap.1

Câu 24. Tìm giá trị của AH sau đoạn ctrinh sau:

MOV AH, 75H

OR AH,0EH

1. 7E(H)
2. 7F(H)
3. 05(D)
4. 11111010(B)

Câu 25. Thực hiện phép tính sau: 23E(H)+BFD(H)

1. E3B(H)
2. 3EB(H)
3. E3B(H)
4. 3F4(H)

Câu 26. Thuật ngữ “ Bộ VXL 16 bit “ có nghĩa là

1. Bộ VXL đó có 16 bit
2. Bộ VXL đó có thể ghi/ đọc được world (16 bit) trong 1 chu kỳ lệnh
3. Bộ VXL đó có 16 đường địa chỉ
4. A,b,c đều đúng

Câu 27. Thanh ghi nào dới đây có thể phân tách thành hai thanh ghi

1. DS
2. IP
3. CX
4. SP

Câu 28. Thanh ghi nào chỉ ra địa chỉ của ô nhớ trong ngăn xếp?

1. DS
2. CS VÀ IP
3. DX và SP
4. SS và SP

Câu 29. Bộ đệm lệnh của 8086 có bao nhiêu byte?

1. 4
2. 5
3. 8
4. 6

Câu 30. Để nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ở dòng tiếp theo thì phải dung những hàm nào của ngắt 21h?

1. Hàm 1,2,9
2. Hàm 1,9,4ch
3. Hàm 1,2,3
4. Hàm 1,2,4ch

Câu 31. Tìm kết quả của AX sau đoạn ctrinh sau :

MOV AL,0

MOV BL,8

MUL BL

MOV BH,8

MUL BH

1. 88 B. 64 C. 8 D. tất cả a,b,c đều sai

Câu 32. Khái niệm về BUS điều khiển trên máy tính?

1. Là tập các đường vật lý cho phép vân chuyển tín hiệu điều khiển giữa các thành phần của máy tính
2. Là tập các đường logic cho phép vân chuyển tín hiệu điều khiển giữa các thành phần của máy tính
3. Là các đường mạch in có trên main board liên kết CPU và thành phần khác của máy tính
4. Là một số đường mạch in song song có trên main board

Câu 33. VXL của máy tính là nơi:

1. Chứa mã lệnh
2. Thực hiện các câu lệnh
3. Vào ra dữ liệu
4. Gải mã và thưc hiện lệnh

Câu 34. Một phép tình toán học với các số 8 bit sẽ được máy tính thực hiện ở đâu?

1. CPU
2. Các ô nhớ liên tiếp trên RAM
3. Eu
4. ALU

Câu 35. Giả sử 1 byte chưa mã ASCII của một ký tự chữ in.Để đổi nó thành dạng chữ thường ta phải.

1. Cộng thêm 20H
2. Trừ đi 20h
3. Cộng thêm 20
4. Trừ đi 32

Câu 36. Số 652(H) sẽ chiếm một không gian nhớ là:

1. 2 bytes
2. 12 bit
3. 13 bit
4. 1 bytes

652= 0110 0101 0010 =12bit

2 byte = 16bit

* 652 sẽ cần 2byte để nhớ

Câu 37. Trong bộ VXL 8086, khối BIU làm nhiệm vụ :

1. Đưa địa chỉ ra bus và trao đổi dữ liệu bus
2. Làm tăng tốc độ xử lý thông tin
3. Thực hiện lệnh
4. Gải mã lệnh

Câu 38. Lệnh MOV CL,[BX] thực hiện:

1. Chuyển nội dung ô nhớ có địa chỉ DS:BX vào Cl
2. Chuyển nội dung 2 ô nhớ có địa chỉ DS:(BX) VÀ DS:(BX+1) vào CL
3. Chuyển nội dung của BX và CX
4. Chuyển nội dung BX và CL

Câu 39. Kết quả của phép nhân giữa hai số 10 và 10 ở hệ thập phân được chứa trong thanh ghi nào?

1. DX
2. AX
3. AXDX
4. DXAX

Câu 40. Có thể lưu lại số 500 trong :

1. Thanh ghi AL
2. Thanh ghi IP
3. Thanh ghi CL
4. Ngăn xếp

Câu 41. Cho đoạn ctrinh sau là nhiệm vụ gì?

MOV AL,1

MOV BL,0

MOV CX, 5

TOP:

INC BL

MUL BL

LOOP TOP

1. Thực hiện phép tính AL=6!
2. Thực hiện phép tính AX=5!
3. Thực hiện phép tính AL=5!
4. Thực hiện phép tính AL=4!

Câu 42. Cho biết đoạn ctrinh sau làm nhiệm vụ gì?

MOV AL, 5

MOV BL,6

MUL BL

PUSH AX

MOV AL,BL

MOV BL,8

MUL BL

POP BX

ADD AX,BX

1. Thực hiện phép toán : AX= 5.6+7.8
2. Thực hiện phép toán : BX= 5.6+7.8
3. Thực hiện phép toán : AX= 8.6+6.5
4. Cả ,b,c đều sai

Câu 43. Đoạn ctrinh sau lm nhiệm vụ gì?

MOV AH, 1

INT 21H

MOV BL,AL

MOV AH,2

MOV DL,0DH

INT 21H

MOV DL,0AH

INT 21H

MOV DL,BL

INT 21H

1. Cho phép nhận 1 ký tự từ bàn phím và hiện thị ký tự đó ở đầu dong tiếp theo
2. Cho phép nhận 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị
3. Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiện thị ký tự đó cạnh ký tự vừa nhập
4. Cả a,b,c đều sai

Câu 44. Cho biết đoạn ctrinh sau làm nhiệm vụ gì?

MOV AX,1

MOV BX,1

MOV CX,255

TOP:

ADD BX,AX

ADD AL,1

LOOP TOP

1. Thực hiện phép toán cộng AX=0+1+2+…+256
2. Thực hiện phép toán cộng BX=1+1+2+…+255
3. Thực hiện phép toán cộng AX=1+2+3+…+256
4. Thực hiện phép toán cộng AX=1+2+3+…+255

Câu 45. Tìm giá trị AH sau đoạn ctrinh sau :

MOV AH, 70H

OR AH,0EH

1. 7E(H)
2. 7F(H)
3. 05(D)
4. 11111010(B)

Câu 46. Mã hóa lệnh sau

MOV AL,AH

1. 80 C2 01
2. 8A C4
3. 02 C3
4. 80 C3 01

Câu 47. Thực hiện phép tính sau: 23E(H) + C08(H)

1. E3B(H)
2. 3EB(H)
3. E46(H)
4. 3F4(H)

Câu 48. Thanh ghi nào dưới đây có thể dung trong các phép toán nhân chia 16bit?

1. AX
2. BX
3. DX
4. A,b,c đều đúng

Câu 49. DS chứa thông tin về ?

1. Một đoạn dữ liệu có độ dài 64Kbytes
2. Một đoạn dữ liệu
3. Địa chỉ đầu của 1 đoạn 64bytes
4. Các byte trong đoạn dữ liệu

Câu 50. Để nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ở đầu dòng tiếp theo thì phải:

1. Dung hàm 1,2,4CH của ngắt 21h
2. Hàm 1,4CH của ngắt 21h dung 1 lần, hàm 2 dùng 2 lần
3. Hàm 1,4CH của ngắt 21h dung 1 lần, hàm 2 dùng 3 lần
4. Hàm 1,4CH của ngắt 21h dung 1 lần, hàm 2 dùng 1 lần

Câu 51. Mã hóa lệnh sau: CMP AL,4

1. 3C 04 00
2. 3C 04
3. B4 04
4. C3 04

Câu 52. Khi được RESET, 8086 sẽ thực hiện ctrinh trong bộ nhớ nào?

1. ROM
2. Bộ nhớ đệm
3. Bộ nhớ ngoài
4. ROM có địa chỉ đầu là 00000(H)

Câu 53. Trong khi máy tính hoạt động bộ phận nào sau đây sẽ giữ quyền chủ động trong trao đổi dữ liệu?

1. ổ cứng
2. ROM
3. RAM
4. CPU

Câu 54. Thanh ghi nào có thể chứa địa chỉ của cổng trong các lệnh vào/ra?

1. CS
2. BX
3. AX
4. A,b,c đều sai

Câu 55. Các thanh ghi có thể quản lý được :

1. 16bytes
2. 32bytes
3. 64bytes
4. A,b,c đều sai

Câu 56. Lệnh nào sau đây xóa các bit chắn (D0,D2,…D14) của thanh ghi AX và giữ nguyên các bit khác.

1. TEST AX,0AAAAh
2. AND AX,0AAAAh
3. AND AX,5555h
4. XOR AX,0AAAAh

Câu 57. Cho biết kết quả của thanh ghi AL khi VXL thực hiện xong đoạn ctrinh sau:

MOV BH,4

MOV AL,70

MUL BH

1. 1
2. 25
3. 256
4. 24

Câu 59. Mã hóa lệnh sau: CMP AH,00H

1. 80 FA 00
2. 88 FC 00
3. 80 FC 00
4. 83 FC 00

Câu 60. Khi trao đổi DMA, quyền điều khiển bus thuộc về:

1. Bộ vi xử lý chủ
2. Bộ vi xử lý nhớ
3. Một thiết bị nào đó có yêu cầu trao đổi trực tiếp với bộ nhớ máy tinh.
4. Bộ nhớ

Câu 61. Trong bộ VXL 8086, thanh ghi cờ CF:

1. Chứa địa chỉ đàu của các đoạn nhớ trong bộ nhớ
2. Thường chứa địa chỉ lệch của các ô nhớ trong đoạn nhớ
3. Được sử dụng nhiều trong các phéo toán số học
4. A,b,c đều sai

Câu 62. Trong lập trình hợp ngữ cho máy IBM PC, tên nào sau đây hợp lệ

1. .Lets
2. @10. 5
3. Lets go
4. lets@go

câu 63. Tìm giá trị AH sau đoạn ctrinh sau:

MOV AH,75H

NOT AH

1. 57(H)
2. 240(D)
3. 8A(H)
4. 01110101(B)

AH= 75H= 0111 0101 H

NOT AH = 1000 1010 H =8AH

Câu 64. Mã hóa lệnh sau :

MOV AL,AH

1. 80 C2 01
2. 8A C4
3. 02 C3
4. 80 C3 01

Câu 65. Tì địa chỉ vật lý (20bit) của 1 ô nhớ có địa chỉ offset cho bởi cặp CS:IP=2000H:2345H

1. 02345H
2. 23450H
3. 22345H =2000H\*10H+2345H
4. 20245H

Địa chỉ vật lý = CS\*16+IP

HOẶC

Địa chỉ vật lý =CS\*10H+IP

Câu 66. Để nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị ở đầu dòng tiếp theo thì phải:

1. Dung hàm 1,4CH của ngắt 1 lần, hàm 2 dùn 2 lần
2. Hàm 1,4CH của ngắt 21h dung 1 lần, hàm 2 dùng 3 lần
3. Hàm 1,4CH của ngắt 21H dung 1 lần, hàm 2 dùng 3 lần
4. Hàm 1,4CH của ngắt 21h dung 1 lần , hàm 2 dùng 1 lần

Câu 67. Mã hóa lệnh sau: CMP AL,4

1. 3C 04 00
2. 3C 04
3. B4 04
4. C3 04

Câu 68. Trong khi máy tính hoạt động, bộ phận nào dưới đây sẽ giữ quyền chủ động trong trao đổi dữ liệu?

1. ổ cứng
2. ROM
3. RAM
4. CPU

Câu 69. Kiến trúc điển hình của một máy tính gồm:

1. CPU,main,RAM
2. CPU, bộ nhớ bán dẫn,thiết bị ngoại vi
3. CPU, bộ nhớ bán dẫn, thiết bị ngoại vi, khối phối hợp vào/ra
4. CPU, main, thiết bị ngoại vi

Câu 70. Có thể lưu lại 1byte dữ liệu khi ất điện trong:

1. Thanh ghi AX
2. RAM
3. Thanh ghi BX
4. Tát cả a,b,c đều sai

Câu 71. Các thanh ghi có thể quản lý :

1. 16bytes
2. 32byte
3. 64byte
4. A,b,c đều sai

Câu 72. Cho biết kết quả của thanh ghi AH khi VXL thực hiện xong đoạn ctrinh sau:

MOV BH,4

MOV AL,70

MUL BH

1. 1
2. 25
3. 256
4. 24

Câu 73. Chuyển đổi số 011011101101B sang số hexa:

1. 6DEH
2. 6ED
3. 4CD
4. 6CE

Câu 74. Cụm từ “CPU Pentium IV-2.4GHZ” mang thông tin về:

1. Hang intel và tốc độ của CPU
2. Hang sản xuất CPU và tà số của CPU
3. Laoij CPU và tố độ CPU
4. Loại CPU Và tần số làm việc cuả CPU

Câu 75. VXL 8086 có thể quản lý được:

1. 16MB bộ nhớ
2. 1byte bộ nhớ
3. 1024 KB bộ nhớ
4. 1024 Bytes bộ nhớ

Câu 76. Trong bộ VXL 8086, ALU làm nhiệm vụ

1. Đưa địa chỉ ra bus và trao đổi dữ liệu bus
2. Là tăng tốc độ xư lý của CPU
3. Thực hiện các thao tác khác nhau với các toán hạng của lệnh

Câu 77. Lệnh MOV AL,[BX]+5 thực hiện:

1. Chuyển nội dung ô nhớ có địa chỉ SS: (BX+5) vào AL
2. Chuyển nội dung 2 ô nhớ có địa chỉ DS: (BX+5) và DS: (BX+6) vào AL
3. Chuyển nội dung ô nhớ có địa chỉ DS: (BX+5) vào AL
4. Chuyển nội dung ô nhớ có địa chỉ DS: (BX+5) vào AH

Câu 78. Trong bộ VXL, bộ đệm làm nhiệm vụ gì?

1. Đưa địa chỉ bus và trao đổi dữ liệu bus
2. Làm tăng tốc độ xử lý của CPU
3. Thực hiện các thao tác khác nhau với các toán hạng của lệnh
4. Mã hóa lệnh

Câu 79. Kết quả của phepps chia 255/5 được chia ở đâu?

1. AH
2. AL
3. DX
4. AH VÀ AL

Đối với phép chia thì luôn được lưu ở hai thanh ghi 1 số nguyên 1 cái còn lại cho số dư

Câu 80. Cờ nào sau đây thiết lập hai lệnh sau:

MOV AL,01H

RCL AL,1

1. ZF
2. CF
3. OF
4. A,b,c đều sai

Câu 81. Cho biết đoạn ctrinh sau là nhiệm vụ gì?

MOV AH,1

INT 21H

CMP AL,39H

JNE T

MOV DL,44H

MOV AH,2

INT 21H

JMP H

T:

MOV DL,43H

MOV AH,2

INT 21H

H:

1. Cho phép nhập 1 ký tự từ bàn phím và hiển thị
2. Cho phép nhân một ký tự từ bàn phím nếu là số 9 hiển thị D, nếu không phải thì hiện thị C
3. Cho phép nhân một ký tự từ bàn phím nếu là số 9 hiển thị C, nếu không phải thì hiện thị D
4. Cho phép nhân một ký tự từ bàn phím nếu là số 9 hiển thị D và C, nếu không phải thì hiện thị C

Câu 82. Tìm kết quả AH sau đoạn ctrinh sau:

MOV BL,8

MOV AL,BL

MOV BH,8

MOV BH

1. 0
2. 64
3. 8
4. A, b, c tát cả dều sai

Câu 83. Mã hóa lệnh sau: CMP AL,0FH

1. 3C 0F 00
2. 3C 0F
3. B4 0F
4. 3C 0F

Câu 84. 8086 có thể dung dược bao nhiêu bit địa chỉ để quản lý các thiết bị bên ngoài?

1. 16BIT
2. 20BIT
3. 8BIT
4. Tùy trường hợp

Câu 85. Nếu có 200 ký tự thì cần bao nhiêu bit ã hóa chúng?

1. 6
2. 7
3. 8
4. Bộ nhớ ngoài

Câu 86. Khía niệm “ Bộ nhớ ctrinh” thường được dung để chỉ?

1. ROM
2. RAM
3. ổ đia cứng
4. bộ nhớ ngoài

câu 87. Khái niệm BUS dữ liệu trong máy tính?

1. Là tập các đường vật lý cho phép vận chuyển tín hiệu mang dữ liệu (data) giữa các thành phần máy tính.
2. Là tập các đường logic cho phép vận chuyển tín hiệu mang dữ liệu (data) giữa các thành phần máy tính.
3. Là các dường mạch in có trên main board liên kết CPU và bộ nhớ
4. Là một số đường mạch in song song có main board

Câu 88. Máy tính giao tiếp với người ử dụng thông qua :

1. Bàn phím
2. Màn hình
3. Chuột
4. Thiết bị ngoại vi

Câu 89. Gải sử trong các AX chứa số 261, khi đọc AH thì giá trị là bao nhiêu?

1. 255
2. 1
3. 6
4. 5

Câu 90. Thanh ghi nào dưới đây trong các lệnh IN,OUT?

1. AL
2. AX
3. DL
4. DX

Câu 91. Không gian bộ nhớ ctrinh của 8086 là:

1. 64KB
2. 1024KB
3. 2^16bytes
4. A,b,c đều sai

Câu 92. 1byte dữ liệu được cất trong ngăn xếp ở địa chỉ vât lý là : 20000H. hãy tìm giá trị của SS và SP tại thời điểm đó

1. SS:SP=2000H:06H
2. SS:SP=06H:2000H
3. SS:SP=20000H:06H
4. Không tìm được chính xác

Câu 93. Giả sử 1 byte chứa mã ASCII của một ký tự chữ in. hỏi phải cộng thêm một số bằng bao nhiêu để đổi nó thành dạng chữ thường.

1. 32
2. 16H
3. 20h
4. 12h

Câu 94. Kết quả của phép chia : 256/5 được chứa ổ đâu?

1. AH
2. AL
3. DX
4. AH và AL

Câu 95. Cho đoạn ctrinh sau làm nhiệm vụ gì?

MOV AX,0200H

MOV BX,0

TOP:

MOV DL,40H

INT 21H

INC BX

CMP BX,10

JNE TOP

1. Hiện thị 9 chữ @ trên một dòng
2. Hiển thị 9 chữ @
3. Hiển thị 10 chứ @
4. A,b,c đều sai

Câu 96. Cho đoạn ctrinh sau làm nhiệm vụ gì?

MOV AX,0

MOV BX,0

MOV CX,255

TOP:

ADD BL,1

ADD AX,BX

LOOP TOP

1. Thực hiện phép toán cộng AX=0+1+2+…+254
2. Thực hiện phép toán cộng AX=1+1+2+…+255
3. Thực hiện phép toán cộng AX=1+2+3+…+256
4. Thực hiện phép toán cộng AX=0+1+2+3+…+255

Câu 97. Cho đoạn ctrinh sau làm nhiệm vụ gì?

LL:

MOV AH,1

INT 21h

CMP AL,40h

JNZ L

MOV AH,2

MOV DL,AL

INT 21h

L

1. Nhập 1 ký tự tbàn phím, ktra nếu là @ hiển thị, nếu khong phải thì thoát
2. Nhập 1 ký tự tbàn phím, ktra nếu là @ hiển thị, nếu khong phải thì thoát, nhập lại
3. Nhập 1 ký tự tbàn phím, ktra nếu là @ thì hiển thị, nếu khong phải thì thoát
4. Nhập 1 ký tự tbàn phím, ktra nếu là 2 nhập lại , nếu khong phải thì hiển thị

Câu 98. BIOS được các nhà sản xuất napj vào:

1. Bộ nhớ ROM
2. Bộ nhớ Ram
3. ổ đĩa cứng
4. ở đĩa khởi động

câu 99. Thiết bị nào dưới đây được coi là có thể trao đổi tin với máy tính?

1. Loa
2. Bàn phím
3. Chuột
4. A,b,c đều sai

Câu 100. Trong bộ VXL 8086, các thanh ghi đoạn CS, DS,ES,SS:

1. Chứa địa chỉ đầu của các đoạn nhớ trong bộ nhớ
2. Chưa địa chỉ lệch của các ô nhớ trong đoạn nhớ
3. Phản ánh trạng thái CPU
4. Được sử dụng nhiều trong các phép toán số học

Câu 101. Trong bộ VXL 8086, các thanh ghi đa năng AX,BX,CX,DX:

1. Chứa dịa chỉ đầu của các đoạn nhớ trong bộ nhớ
2. Thường chưa địa chỉ lệch của các ô nhớ trong đoạn nhớ
3. Phản ánh trang thái CPU
4. Thường được sr sụng nhiều trong các phép toán số học

Câu 102. Kết quả của phép nhân giữa hai số 200 và 3 ở hệ thập phân được chứa trong các thanh ghi nào?

1. AH
2. AL
3. AX
4. B và c đúng

Câu 103. Một bộ VXL co thể coi là :

1. Một mach tổ hợp cỡ lớn
2. Một máy tính cỡ nhỏ
3. Một bộ VXL số học
4. Một bộ điều khiển

Câu 104. Khía niệm “ bộ nhớ ctrinh “ thường dung để chỉ:

1. ROM
2. RAM
3. ổ đĩa cứng
4. bộ nhớ ngoài

Câu 105. Kiến trúc điển hình củ một máy tính gồm:

1. CPU, bộ nhớ bán dẫn, thiết bị ngoại vi, khối phối hợp vào/ra.
2. CPU, bộ nhớ bán dẫn, thiết bị ngoại vi
3. CPU, main, thiết ị ngoại vi
4. CPU, main, RAM

Câu 106. Máy tính giao tiếp với người sử dụng thông qua:

1. Thiết bị ngoại vi
2. Bàn phím
3. Màn hình
4. Chuột

Câu 107. Dung lượng tối đa của RAM có thể cắm trên main board của máy tính phụ thuộc vào:

1. Không gian địa chỉ đã được định sẵn dành cho RAM
2. Số đường địa chỉ của CPU
3. Số đường địa chỉ của CPU và cách quản lý đại chỉ của CPU
4. Số lượng khe cắm RAM có trên main

Câu 108. Bộ nhớ của máy tính là nơi:

1. Lưu trữ giữ liệu
2. Lưu trữ tạm thời giữ liệu
3. Lưu trữ lâu dài giữ liệu
4. Lưu trữ trung gian giữ liệu

Câu 109. Một bộ VXL có 20 đường địa chỉ. Cho biết số lượng vị trí nhớ à bộ VXL đó có khả năng truy xuất :

1. 1024 KB
2. 1024 B
3. 1024 MB
4. 1024 GB

Câu 110. Một phép tính toán học với với số 8 bit sẽ ddowcj máy tính thực hiện ở đâu?

1. ALU
2. CPU
3. Các ô nhớ liên tiếp trên RAM
4. EU

Câu 111. Mã lệnh từ bộ nhớ ctrinh bên ngoài, sau khi được CPU đọc vào sẽ được chứa tại bộ phận nào trong CPU?

1. Thanh ghi IR
2. Thanh ghi PC
3. Đơn vị mã lệnh và điều khiển
4. ALU

Câu 112. Bộ phận nào trong CPU dung để lưu giữ đại chỉ của lệnh kế tiếp trong bộ nhơ ctrinh mà CPU cần thực hiên?

1. Thanh ghi PC
2. Thanh ghi IR
3. Đơn vị giải mã lệnh và điêu khiển
4. ALU

Câu 113. Trong hệ thống bus của máy tính, loại bớ nào là bus 2 chiều?

1. Bus dữ liệu
2. Bus địa chỉ
3. Bus điều khiển
4. Không có loại bus nào là bus 2 chiều

Câu 114. Trong hệ thống bus của máy tính, bus dịa chỉ có chiều di chuyển thông tin địa chỉ đi từ:

1. Từ CPU đến bọ nhớ và thiết bị ngoại vi
2. Từ bộ nhớ và thiết bị ngoại vi đến CPU
3. Từ bộ nhớ đến thiết bị ngoại vi
4. Từ thiết bị ngoại vi đêbs bộ nhớ

Câu 115. Công dụng của con trỏ lệnh?

1. Chứa địa chỉ đầu của ngăn xếp
2. Giữ dại chỉ của lệnh kế tiếp sẽ thực hiện
3. Trỏ vào 1 địa chỉ trong bộ nhớ
4. Chứa dữ liệu

Câu 116. Trong máy tính hoạt động, bộ phận nào dưới đây giữ quyền chủ động trong trao đổi dữ liệu?

1. CPU
2. ổ cứng
3. ROM
4. RAM

Câu 117. Khố nào có chức năng đọc mã lệnh trong 8086?

1. BIU
2. ALU
3. EU
4. BIU VÀ EU

Câu 118. Trong bộ VXL 8086, các thanh ghi con trỏ và chỉ số?

1. Thường chứa địa chỉ lệch của các ô nhớ trong đoạn nhớ
2. Chứa địa chỉ đầu của đoạn nhớ trong bộ nhớ
3. Phản ánh trạng thái CPU
4. Được sử nhiều trong các phép toán số học

Câu 119. Có thể lưu trữ lại 1 từ (16 bit) dữ liệu trong:

1. Thanh ghi CX
2. Thanh ghi AL
3. Thanh ghi IP
4. Thanh ghi FR

Câu 120. Trong bộ VXL 8086, các thanh ghi đa năng AX, BX,CX,DX:

1. Thường được sử dụng nhiều trong các phép toán số học
2. Chứa địa chỉ đầu của các đoạn nhớ trong bộ nhớ
3. Thường chứa địa chỉ lệch của các ô nhớ trong đoạn nhớ
4. Phản ánh trạng thái CPU

Câu 121. Bộ đệm lệnh của 8086 có bao nhiêu byte ?

1. 6
2. 4
3. 5
4. 8

Câu 122. Trong bộ VXL 8086, khối CU làm nhiệm vụ:

1. Giải mã lệnh
2. Đưa địa chỉ ra bus và trao đổi dữ liệu với bus
3. Làm tăng tốc độ xử lý thông tin
4. Thực hiện lệnh

Câu 123. trong bộ VXL 8086, thanh ghi cờ FR:

1. phản ánh kết qảu của phép tính, cho phép hoặc không cho phép một thao tác nao đó của CPU
2. chứa địa chi đầu của các đoạn nhớ trong bộ nhớ
3. thường chứa địa chỉ lệch của các ô nhớ trong đoạn nhớ
4. được sử dụng nhiều trong các phép toán số học

câu 124. Có thể lưu lại 1 từ ( 16 bit) dẽ liệu trong:

1. ngăn xếp
2. thanh ghi AL
3. thanh ghi IP
4. thanh ghi SS

Câu 125. Một ctrinh cho phép nhập một ksy tự từ bàn phím avf hiện thị ở dòng tiếp theo thì phải dung nững hàm nào của ngắt 21H?

1. Hàm 1,2,4CH
2. Hàm 1,2,9
3. Hàm 1,2,3
4. Hàm 1,9,4CH

Câu 126. Thực hiện phép cộng sau: 16(D) + 20(H)

1. 30(H)
2. 41(D)
3. 00110010(B)
4. 30(D)

Câu 127. Kết quả mã hóa lệnh MOV AH,01H

1. B4 00 01
2. B3 01
3. B4 01
4. B4 01 00

Câu 128. Một số phép tính toán học với các số 8 bit sẽ được máy tính thực hiện ở dâu?

1. CPU
2. Các ô nhớ liên tiếp trên RAM
3. EU
4. ALU

Câu 129. Giả sử 1 byte chứa mã ASCII của một ký tự chữ in. để đổi nó thành dạng chữ thường ta phải

1. Cộng thêm 32
2. Trừ đi 20H
3. Cộng thêm 20
4. Từ đi 32

Câu 130. Số 652(H) sẽ chiếm một khoảng không gian nhớ là:

1. 2 bytes
2. 12 bit
3. 13 bit
4. 1 bytes

Câu 131. Trong bộ VXL 8086, khối CU làm nhiệm vụ:

1. Đưa địa chỉ ra bus và trao dổi dữ liệu với bus
2. Làm tăng tốc độ xử lý thông tin
3. Thực hiện lệnh
4. Giải mã lệnh

Câu 132. Kết quả của phép nhân giữa hai số 2000 và 300 ở hệ thập phân được chứa trong thanh ghi nào ?

1. DX
2. AX
3. Cặp AXDX
4. Cặp DXAX

Câu 133. Tìm giá trị của AH sau doạn ctrinh sau:

MOV AH,73H

OR AH,0EH

1. 7E(H)
2. 7F(H)
3. 05(D)
4. 111111010(B)

Câu 134. Bộ đệm lệnh của 8086 có bao nhiêu byte?

1. 8bytes
2. 16bytes
3. 6bytes
4. 4bytes

Câu 135. Kết quả của mã hóa lệnh MOV AL,AH

1. 8A C4
2. 80 C2 01
3. 02 C3
4. 80 C3 01

Câu 136. Thanh ghi nào luôn trỏ vào lệnh tiếp theo sẽ được thực hiện ?

1. CS
2. IP
3. AX
4. BP

Câu 137. Lệnh nào sau đây xóa các bit lẻ (D1,D3,…D15) của thanh ghi AX và giữ nguyên các bit khác:

1. TEST AX,0AAAAh
2. AND AX,0AAAAh
3. AND AX,5555h
4. XOR AX,oAAAAh

Câu 138. Cho kết quả thanh ghi AH khi xử lý thực hiện xong đoạn ctrinh sau:

MOV BH,4

MOV AL,70

MUL BH

1. 1
2. 25
3. 256
4. 24

Câu 139. khi trao đổi DMA, quyền điều khiển bus thuộc về

1. Bộ xử lý chủ
2. Bộ vi xử lý nhớ
3. Bộ nhớ
4. Một thiết bị nào đó có yêu vàu trao đổi trực tiếp với máy tính

Câu 140. AX có thể thay thế BX được không?

1. Có, trong một số trường hợp
2. Có
3. Không
4. Có nhưng chỉ trong các phép toán nhân ,chia

Câu 141. Cho biết kết quả thanh ghi DH khi vi xử lý thực hiện xong ddaonj chương trình sau:

MOV AX,8008h

MOV DL,00h

MOV DH,88h

PUSH DX

PUSH AX

POP DX

1. 80H
2. 08H
3. 00H
4. 88H

Câu 142. Tìm giá trị của AH sau đoạn ctrinh sau:

MOV AH,75H

MOV CL,3

SHL AH,CL

1. 57(H)
2. 224(D)
3. A8(H)
4. 10100110(B)

Câu 143. Đảo bit MSB, LSB của AL và giữ nguyên các bit khác :

1. XOR AL,81h
2. OR AL,81h
3. AND AL,81h
4. TEST AL,81h

Câu 144. Cho biết kết quả của thanh ghi AL khi VXL thực hiên xong đoạn ctrinh sau:

MOV BH,4

MOV AL, 70

MUL BH

1. 1
2. 25
3. 256
4. 24

Câu 145. Cho doạn chương trình sau làm nhiệm vụ gì?

MOV AX,0

MOV BX,0

MOV CX,256

TOP:

ADD BL,1

ADD AX,BX

LOOP TOP

1. Thực hiện phép toán cộng AX=0+1+2+…+254
2. Thực hiện phép toán cộng AX=1+1+2+…+255
3. Thực hiện phép toán cộng AX=1+2+3+…+256
4. Thực hiện phép toán cộng AX=0+1+2+3+…+255

Câu 146. Địa chỉ đầy đủ của lệnh tiếp theo sẽ được thực hiện được tính bằng cặp thanh ghi :

1. CS:IP
2. DS:IP
3. SS:SP
4. SS:BP

Câu 147. Tìm giá trị của AL sau đoạn ctrinh sau:

MOV AL,75H

AND AL,0EH

1. 05(H)
2. 24(H)
3. 4(D)
4. 000001010(B)

Câu 148. Cho biết đoạn ctrinh sau nhiệm vụ gì?

MOV AL,0

MOV BL,0

MOV CX,5

TOP:

INC BL

MUL BL

LOOP TOP

1. Thực hiện phép tính AL=6!
2. Thực hiện phép tính AX=5!
3. Thực hiện phép tính AL=5!
4. Cả a,b,c đều sai